



**Protocollo**  
**per il**  
**gioco a distanza**  
**PGAD**

## INDICE

<b>INTRODUZIONE</b>	<b>4</b>
<b>1. ENTITÀ COINVOLTE</b>	<b>5</b>
<b>2. PROTOCOLLO APPLICATIVO</b>	<b>6</b>
<b>3. CONVENZIONI DI CODIFICA</b>	<b>7</b>
<b>4. STRUTTURA DEI MESSAGGI</b>	<b>10</b>
4.1    APERTURA CONTO DI GIOCO PERSONA FISICA	11
4.2    APERTURA CONTO DI GIOCO PERSONA GIURIDICA	15
4.3    MOVIMENTAZIONE CONTO DI GIOCO	17
4.4    MOVIMENTAZIONE BONUS CONTO DI GIOCO	21
4.5    CAMBIO STATO CONTO DI GIOCO	25
4.6    SALDO CONTO DI GIOCO	29
4.7    MODIFICA PROVINCIA RESIDENZA CONTO DI GIOCO	33
4.8    INTERROGAZIONE STATO CONTO DI GIOCO	36
4.9    SUBREGISTRAZIONE	40
<b>5. APPENDICI</b>	<b>44</b>
5.1    TABELLA DEI CODICI RETE DI VENDITA	44
5.2    TABELLA DEGLI STATI DI UN CONTO DI GIOCO	44

5.3	TABELLA DEI CODICI DI CAUSALE DI CAMBIO STATO	44
5.4	TABELLA DELLE TIPOLOGIE DOCUMENTO DEL TITOLARE CONTO	45
5.5	TABELLA DEI CODICI DI CAUSALE DI MOVIMENTO	45
5.6	TABELLA DEI CODICI DI CAUSALE DI MOVIMENTO BONUS	45
5.7	TABELLA DELLE FAMIGLIE DI GIOCO	45
5.8	TABELLA DEI TIPI DI GIOCO	47
5.9	TABELLA DEI MEZZI DI PAGAMENTO	48
5.10	TABELLA CODICI DI RITORNO	49

## INTRODUZIONE

Il PGAD è un protocollo applicativo per la gestione dei conti di gioco telematici.

Le interazioni tra client e server si basano sullo scambio di due messaggi: *richiesta* e *risposta* e per definizione, il client effettua la richiesta ed il server invia la risposta.

BOZZA

## 1. ENTITÀ COINVOLTE

I soggetti coinvolti nell'utilizzo del protocollo sono: l'Amministrazione Autonoma dei Monopoli di Stato, i Fornitori del servizio di Connettività, i Concessionari e il Sistema Anagrafe dei Conti di Gioco.

Nel presente documento i nomi dei soggetti sono abbreviati secondo le seguenti sigle:

Entità	Sigla
Amministrazione Autonoma dei Monopoli di Stato	AAMS
Fornitore del Servizio di Connettività	FSC
Concessionario	CN
Sistema Anagrafe Conti di Gioco	SACG

## 2. PROTOCOLLO APPLICATIVO

Il colloquio tra i Concessionari e il Sistema Anagrafe dei Conti di Gioco avviene su un canale dedicato utilizzando come meccanismo di trasporto il protocollo SOAP su HTTPS.

Ogni messaggio applicativo scambiato è imbustato in un messaggio SOAP.

Le operazioni inerenti i conti di gioco sono realizzate attraverso la tecnologia dei WEB SERVICES.

E' stato adottato lo standard WS-SECURITY per autenticare i concessionari e per garantire integrità e riservatezza alla comunicazione.

L'autenticazione dei concessionari è realizzata per mezzo degli Username Tokens firmati. Il Concessionario che vuole inviare una richiesta al Sistema Anagrafe dei Conti di Gioco deve inserire uno Username Token nell'HEADER del messaggio SOAP, lo deve firmare con la propria chiave privata di firma e deve poi inserire nell'HEADER SOAP la firma prodotta e il suo certificato digitale di firma. Lo Username Token deve essere valorizzato con il "Common Name" del certificato digitale di firma utilizzato.

L'integrità è garantita dall'uso della Firma Digitale. Il mittente del messaggio SOAP firma l'intero BODY con la propria chiave privata di firma e inserisce nell'HEADER del messaggio SOAP la firma prodotta e il suo certificato digitale di firma.

La riservatezza è garantita attraverso la Cifratura. Il mittente del messaggio SOAP cifra l'intero BODY con il certificato digitale di cifratura del destinatario del messaggio.

L'integrità è richiesta per tutti i messaggi applicativi scambiati tra i Concessionari e il Sistema Anagrafe dei Conti di Gioco, mentre la riservatezza si rende necessaria solo per alcuni messaggi applicativi di richiesta.

### 3. CONVENZIONI DI CODIFICA

Di seguito sono riportati e descritti i tipi di dati utilizzati nelle specifiche dei messaggi del protocollo:

Tipo	Descrizione			
byte	Numero di 8 bit con segno			
short	Numero di 16 bit con segno			
int	Numero di 32 bit con segno			
long	Numero di 64 bit con segno			
String	Una sequenza di caratteri Unicode codificati in UTF-8			
Data	Struttura per la rappresentazione della data			
	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Lung. min</b>	<b>Lung. max</b>
	String	Giorno	2	2
	String	Mese	2	2
	String	Anno	4	4
Ora	Struttura per la rappresentazione dell'orario.			
	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Lung. min</b>	<b>Lung. max</b>
	String	Ore	2	2
	String	Minuti	2	2
	String	Secondi	2	2
	<b>Tutti gli orari sono specificati secondo il CET (Central European Time) con la gestione automatica del DST (Daylight Saving Time).</b>			

DataOra	Struttura per la rappresentazione della data e ora			
	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>		
	Data	Data		
	Ora	Orario		
DatiNascita	Struttura per la rappresentazione dei dati di nascita			
	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Lung. min</b>	<b>Lung. max</b>
	Data	Data di nascita	-	-
	String	Comune di nascita	1	100
	String	Sigla provincia di nascita	2	2
Residenza	Struttura per la rappresentazione dei dati di residenza			
	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Lung. min</b>	<b>Lung. max</b>
	String	Indirizzo di residenza	1	250
	String	Comune di residenza	1	100
	String	Sigla provincia di residenza	2	2
	String	CAP di residenza	5	5
Documento	Struttura per la rappresentazione di un documento			
	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Lung. min</b>	<b>Lung. max</b>
	byte	Tipologia (vedi tabella tipologia documento)	-	-
	String	Numero	1	20
	Data	Data di rilascio	-	-
	String	Autorità rilascio	1	100
	String	Località rilascio	1	100



<p>Persona Fisica</p>	<p>Struttura per la rappresentazione di una persona fisica</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="443 510 512 546">Tipo</th> <th data-bbox="635 510 815 546">Descrizione</th> <th data-bbox="1007 510 1155 546">Lung. min</th> <th data-bbox="1193 510 1342 546">Lung. max</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="443 568 528 604">String</td> <td data-bbox="635 568 847 604">Codice Fiscale</td> <td data-bbox="1007 568 1043 604">16</td> <td data-bbox="1193 568 1230 604">16</td> </tr> <tr> <td data-bbox="443 622 528 658">String</td> <td data-bbox="635 622 767 658">Cognome</td> <td data-bbox="1007 622 1023 658">1</td> <td data-bbox="1193 622 1246 658">100</td> </tr> <tr> <td data-bbox="443 676 528 712">String</td> <td data-bbox="635 676 719 712">Nome</td> <td data-bbox="1007 676 1023 712">1</td> <td data-bbox="1193 676 1246 712">100</td> </tr> <tr> <td data-bbox="443 730 528 766">String</td> <td data-bbox="635 730 719 766">Sesso</td> <td data-bbox="1007 730 1023 766">1</td> <td data-bbox="1193 730 1209 766">1</td> </tr> <tr> <td data-bbox="443 784 608 819">DatiNascita</td> <td data-bbox="635 784 735 819">Nascita</td> <td data-bbox="1007 784 1023 819">-</td> <td data-bbox="1193 784 1209 819">-</td> </tr> <tr> <td data-bbox="443 837 592 873">Residenza</td> <td data-bbox="635 837 783 873">Residenza</td> <td data-bbox="1007 837 1023 873">-</td> <td data-bbox="1193 837 1209 873">-</td> </tr> <tr> <td data-bbox="443 891 608 927">Documento</td> <td data-bbox="635 891 799 927">Documento</td> <td data-bbox="1007 891 1023 927">-</td> <td data-bbox="1193 891 1209 927">-</td> </tr> <tr> <td data-bbox="443 945 528 981">String</td> <td data-bbox="635 945 879 981">Posta Elettronica</td> <td data-bbox="1007 945 1023 981">0</td> <td data-bbox="1193 945 1246 981">100</td> </tr> <tr> <td data-bbox="443 999 528 1034">String</td> <td data-bbox="635 999 815 1034">Pseudonimo</td> <td data-bbox="1007 999 1023 1034">0</td> <td data-bbox="1193 999 1246 1034">100</td> </tr> </tbody> </table>	Tipo	Descrizione	Lung. min	Lung. max	String	Codice Fiscale	16	16	String	Cognome	1	100	String	Nome	1	100	String	Sesso	1	1	DatiNascita	Nascita	-	-	Residenza	Residenza	-	-	Documento	Documento	-	-	String	Posta Elettronica	0	100	String	Pseudonimo	0	100
Tipo	Descrizione	Lung. min	Lung. max																																						
String	Codice Fiscale	16	16																																						
String	Cognome	1	100																																						
String	Nome	1	100																																						
String	Sesso	1	1																																						
DatiNascita	Nascita	-	-																																						
Residenza	Residenza	-	-																																						
Documento	Documento	-	-																																						
String	Posta Elettronica	0	100																																						
String	Pseudonimo	0	100																																						
<p>Persona Giuridica</p>	<p>Struttura per la rappresentazione di una persona giuridica</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="443 1173 512 1209">Tipo</th> <th data-bbox="635 1173 815 1209">Descrizione</th> <th data-bbox="1007 1173 1155 1209">Lung. min</th> <th data-bbox="1193 1173 1342 1209">Lung. max</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="443 1232 528 1267">String</td> <td data-bbox="635 1232 783 1267">Partita IVA</td> <td data-bbox="1007 1232 1043 1267">11</td> <td data-bbox="1193 1232 1230 1267">11</td> </tr> <tr> <td data-bbox="443 1285 528 1321">String</td> <td data-bbox="635 1285 863 1321">Ragione Sociale</td> <td data-bbox="1007 1285 1023 1321">1</td> <td data-bbox="1193 1285 1246 1321">100</td> </tr> <tr> <td data-bbox="443 1339 592 1375">Residenza</td> <td data-bbox="635 1339 703 1375">Sede</td> <td data-bbox="1007 1339 1023 1375">-</td> <td data-bbox="1193 1339 1209 1375">-</td> </tr> <tr> <td data-bbox="443 1393 528 1429">String</td> <td data-bbox="635 1393 863 1429">Posta elettronica</td> <td data-bbox="1007 1393 1023 1429">0</td> <td data-bbox="1193 1393 1246 1429">100</td> </tr> <tr> <td data-bbox="443 1447 528 1482">String</td> <td data-bbox="635 1447 815 1482">Pseudonimo</td> <td data-bbox="1007 1447 1023 1482">0</td> <td data-bbox="1193 1447 1246 1482">100</td> </tr> </tbody> </table>	Tipo	Descrizione	Lung. min	Lung. max	String	Partita IVA	11	11	String	Ragione Sociale	1	100	Residenza	Sede	-	-	String	Posta elettronica	0	100	String	Pseudonimo	0	100																
Tipo	Descrizione	Lung. min	Lung. max																																						
String	Partita IVA	11	11																																						
String	Ragione Sociale	1	100																																						
Residenza	Sede	-	-																																						
String	Posta elettronica	0	100																																						
String	Pseudonimo	0	100																																						
<p>Dettaglio Bonus</p>	<p>Struttura per la rappresentazione del dettaglio del bonus</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="443 1621 512 1657">Tipo</th> <th data-bbox="635 1621 815 1657">Descrizione</th> <th data-bbox="1007 1621 1155 1657">Lung. min</th> <th data-bbox="1193 1621 1342 1657">Lung. max</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="443 1680 496 1715">byte</td> <td data-bbox="635 1680 975 1749">Famiglia di gioco (vedi tabella famiglia di gioco)</td> <td data-bbox="1007 1680 1023 1715">-</td> <td data-bbox="1193 1680 1209 1715">-</td> </tr> <tr> <td data-bbox="443 1753 496 1789">byte</td> <td data-bbox="635 1753 911 1823">Tipo di gioco (vedi tabella tipo di gioco)</td> <td data-bbox="1007 1753 1023 1789">-</td> <td data-bbox="1193 1753 1209 1789">-</td> </tr> <tr> <td data-bbox="443 1827 480 1863">int</td> <td data-bbox="635 1827 879 1897">Importo bonus (in centesimi di euro)</td> <td data-bbox="1007 1827 1023 1863">-</td> <td data-bbox="1193 1827 1209 1863">-</td> </tr> </tbody> </table>	Tipo	Descrizione	Lung. min	Lung. max	byte	Famiglia di gioco (vedi tabella famiglia di gioco)	-	-	byte	Tipo di gioco (vedi tabella tipo di gioco)	-	-	int	Importo bonus (in centesimi di euro)	-	-																								
Tipo	Descrizione	Lung. min	Lung. max																																						
byte	Famiglia di gioco (vedi tabella famiglia di gioco)	-	-																																						
byte	Tipo di gioco (vedi tabella tipo di gioco)	-	-																																						
int	Importo bonus (in centesimi di euro)	-	-																																						

#### 4. STRUTTURA DEI MESSAGGI

Ogni messaggio applicativo, scambiato tra un client ed un server, è identificato dai seguenti campi:

- **ID FSC:** identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione;
- **ID RETE:** identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione;
- **ID CN:** identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione;
- **ID Transazione:** identificativo univoco della transazione (a livello di CN).

#### 4.1 APERTURA CONTO DI GIOCO PERSONA FISICA

##### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di comunicare al SACG l'apertura di un conto di gioco telematico effettuato da una persona fisica.

##### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN
Titolare Conto	PersonaFisica			Dati identificativi del titolare del Conto di Gioco

**WS-SECURITY:**

- **Username Token**
- **Firma Digitale**
- **Cifratura**

**BOZZA**

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	25	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta

WS-SECURITY:

- **Firma Digitale**

CODICI DI RITORNO:

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1200** – Il soggetto è già titolare di un conto presso il concessionario
- **1201** – Conto esistente
- **1232** – Provincia di residenza non valida
- **1300** – Persona fisica non identificata

- **1301** – Persona fisica deceduta
- **1302** – Persona fisica minorenni
- **1303** – Dati anagrafici persona fisica non validi
- **1304** – Codice fiscale persona fisica non valido

BOZZA

#### 4.2 APERTURA CONTO DI GIOCO PERSONA GIURIDICA

##### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di comunicare al SACG l'apertura di un conto di gioco telematico effettuato da una persona giuridica. L'apertura di un conto di gioco intestato ad una persona giuridica è possibile soltanto nei casi previsti dalla normativa vigente, come ad esempio per effettuare le giocate a carature speciale a distanza (Decreto Direttoriale del 09/12/2008 – Modalita' di partecipazione ai concorsi pronostici su base sportiva "Totocalcio", "il 9", "Totogol" e "+Gol" attraverso giocate a caratura speciale - pubblicato nella Gazzetta Ufficiale n. 297 del 20/12/2008).

##### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN
Titolare Conto	PersonaGiuridica			Dati identificativi del titolare del Conto di Gioco

##### WS-SECURITY:

- Username Token
- Firma Digitale

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	25	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta

WS-SECURITY:

- **Firma Digitale**

CODICI DI RITORNO:

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1102** – Concessionario titolare conto e Partita IVA non congruenti
- **1200** – Il soggetto è già titolare di un conto presso il concessionario
- **1201** – Conto esistente
- **1232** – Provincia di residenza non valida



### 4.3 MOVIMENTAZIONE CONTO DI GIOCO

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un CN di comunicare al SACG la movimentazione su un conto di gioco telematico.

**Richiesta:**

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN
Mezzo di Pagamento	byte			Codice del mezzo di pagamento utilizzato (vedi tabella dei codici dei mezzi di pagamento)

Causale Movimento	byte			Causale del movimento sul Conto Di Gioco (vedi tabella dei codici di causale di movimento)
Importo Movimento	int			Importo del movimento sul Conto Di Gioco (in centesimi di euro)
Importo Saldo	int			Saldo del Conto di Gioco comprensivo del movimento effettuato e dei bonus esistenti sul Conto di Gioco (in centesimi di euro)
Data Ora Saldo	DataOra			Data e ora del Saldo
Importo Bonus Saldo	int			Quota parte del 'Importo Saldo' relativa ai bonus esistenti sul Conto di Gioco (in centesimi di euro)
Numero Dettagli Bonus Saldo	byte			Numero di dettagli bonus saldo. Specifica quanti sono gli elementi 'Dettaglio Bonus Saldo' seguenti
<b>Dettaglio Bonus Saldo</b>				
Dettaglio Bonus Saldo	DettaglioBonus			Dettaglio del bonus relativo al saldo

WS-SECURITY:

- Username Token
- Firma Digitale

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	25	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta

**WS-SECURITY:**

- **Firma Digitale**

**CODICI DI RITORNO:**

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1202** – Conto non esistente
- **1203** – Movimentazione conto non consentita: conto chiuso
- **1204** – Movimentazione conto non consentita: conto dormiente
- **1216** – Importo movimento minore o uguale a zero

- **1217** – Importo saldo negativo
- **1218** – Importo bonus saldo negativo
- **1219** – Somma di importo movimento e importo bonus saldo maggiore di importo saldo
- **1220** – Importo bonus saldo maggiore di importo saldo
- **1221** – Dettaglio bonus saldo non valido: tipo gioco inesistente
- **1222** – Dettaglio bonus saldo non valido: importo minore o uguale a zero
- **1223** – Dettaglio bonus saldo non valido: tipo gioco duplicato
- **1224** – Dettaglio bonus saldo non valido: somma importi diversa da importo bonus saldo

BOLZEA

#### 4.4 MOVIMENTAZIONE BONUS CONTO DI GIOCO

##### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di comunicare al SACG la movimentazione dei bonus su un conto di gioco telematico.

##### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN
Causale Movimento	byte			Causale del movimento dei bonus sul Conto Di Gioco (vedi tabella dei codici di causale di movimento bonus)

Importo Bonus	int			Importo totale dei bonus (in centesimi di euro)
Numero Dettagli Bonus	byte			Numero di dettagli bonus. Specifica quanti sono gli elementi 'Dettaglio Bonus' seguenti
<b>Dettaglio Bonus</b>				
Dettaglio Bonus	DettaglioBonus			Dettaglio del bonus
Importo Saldo	int			Saldo del Conto di Gioco comprensivo del movimento effettuato e dei bonus esistenti sul Conto di Gioco (in centesimi di euro)
Data Ora Saldo	DataOra			Data e ora del Saldo
Importo Bonus Saldo	int			Quota parte del 'Importo Saldo' relativa ai bonus esistenti sul Conto di Gioco (in centesimi di euro)
Numero Dettagli Bonus Saldo	byte			Numero di dettagli bonus saldo. Specifica quanti sono gli elementi 'Dettaglio Bonus Saldo' seguenti
<b>Dettaglio Bonus Saldo</b>				
Dettaglio Bonus Saldo	DettaglioBonus			Dettaglio del bonus relativo al saldo

WS-SECURITY:

- **Username Token**
- **Firma Digitale**

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	25	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta

WS-SECURITY:

- **Firma Digitale**

CODICI DI RITORNO:

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1202** – Conto non esistente
- **1203** – Movimentazione conto non consentita: conto chiuso
- **1204** – Movimentazione conto non consentita: conto dormiente
- **1217** – Importo saldo negativo

- **1218** – Importo bonus saldo negativo
- **1220** – Importo bonus saldo maggiore di importo saldo
- **1221** – Dettaglio bonus saldo non valido: tipo gioco inesistente
- **1222** – Dettaglio bonus saldo non valido: importo minore o uguale a zero
- **1223** – Dettaglio bonus saldo non valido: tipo gioco duplicato
- **1224** – Dettaglio bonus saldo non valido: somma importi diversa da importo bonus saldo
- **1225** – Importo bonus minore o uguale a zero
- **1226** – Importo bonus saldo minore di importo bonus
- **1227** – Dettaglio bonus non valido: tipo gioco inesistente
- **1228** – Dettaglio bonus non valido: importo minore o uguale a zero
- **1229** – Dettaglio bonus non valido: tipo gioco duplicato
- **1230** – Dettaglio bonus non valido: somma importi diversa da importo bonus
- **1231** – Dettaglio bonus non congruente con Dettaglio bonus saldo



#### 4.5 CAMBIO STATO CONTO DI GIOCO

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un CN di comunicare al SACG il cambio di stato di un conto di gioco telematico.

**Richiesta:**

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN
Stato	byte			Codice nuovo stato del Conto di Gioco (vedi tabella degli stati)

Causale	byte			Causale del cambio stato (vedi tabella dei codici di causale di cambio stato)
---------	------	--	--	---

WS-SECURITY:

- **Username Token**
- **Firma Digitale**

BOZZA

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	25	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta

**WS-SECURITY:**

- **Firma Digitale**

**CODICI DI RITORNO:**

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1202** – Conto non esistente
- **1208** – Riapertura conto non consentita: conto aperto
- **1209** – Riapertura conto non consentita: conto chiuso
- **1210** – Riapertura conto non consentita: conto dormiente

- **1211** – Sospensione conto non consentita: conto sospeso
- **1212** – Sospensione conto non consentita: conto chiuso
- **1213** – Sospensione conto non consentita: conto dormiente
- **1214** – Chiusura conto non consentita: conto chiuso
- **1215** – Chiusura conto non consentita: conto dormiente
- **1234** – Causale cambio stato non valida

BOZZA

#### 4.6 SALDO CONTO DI GIOCO

##### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di comunicare al SACG il saldo di un conto di gioco telematico.

##### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN
Importo Saldo	int			Saldo del Conto di Gioco comprensivo dei bonus esistenti sul Conto di Gioco (in centesimi di euro)

Data Ora Saldo	DataOra			Data e ora del Saldo
Importo Bonus Saldo	int			Quota parte del 'Importo Saldo' relativa ai bonus esistenti sul Conto di Gioco (in centesimi di euro)
Numero Dettagli Bonus Saldo	byte			Numero di dettagli bonus saldo. Specifica quanti sono gli elementi 'Dettaglio Bonus Saldo' seguenti
<b>Dettaglio Bonus Saldo</b>				
Dettaglio Bonus Saldo	DettaglioBonus			Dettaglio del bonus relativo al saldo

WS-SECURITY:

- **Username Token**
- **Firma Digitale**

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	25	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta

**WS-SECURITY:**

- **Firma Digitale**

**CODICI DI RITORNO:**

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1202** – Conto non esistente
- **1205** – Saldo conto non consentito: conto dormiente
- **1217** – Importo saldo negativo
- **1218** – Importo bonus saldo negativo

- **1220** – Importo bonus saldo maggiore di importo saldo
- **1221** – Dettaglio bonus saldo non valido: tipo gioco inesistente
- **1222** – Dettaglio bonus saldo non valido: importo minore o uguale a zero
- **1223** – Dettaglio bonus saldo non valido: tipo gioco duplicato
- **1224** – Dettaglio bonus saldo non valido: somma importi diversa da importo bonus saldo

BOZZA



#### 4.7 MODIFICA PROVINCIA RESIDENZA CONTO DI GIOCO

##### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di comunicare al SACG la modifica della provincia di residenza del titolare del conto di gioco telematico. Nel caso di conto di gioco appartenente ad una persona giuridica, permette di comunicare la modifica della provincia di sede.

##### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN
Provincia	String	2	2	Sigla della nuova provincia di residenza del Conto di Gioco

WS-SECURITY:

- **Username Token**
- **Firma Digitale**

BOZZA

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	25	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta

**WS-SECURITY:**

- **Firma Digitale**

**CODICI DI RITORNO:**

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1202** – Conto non esistente
- **1206** – Modifica provincia residenza conto non consentita: conto chiuso
- **1207** – Modifica provincia residenza conto non consentita: conto dormiente
- **1232** – Provincia di residenza non valida

#### 4.8 INTERROGAZIONE STATO CONTO DI GIOCO

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un CN di richiedere al SACG lo stato di un conto di gioco telematico.

**Richiesta:**

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN

WS-SECURITY:

- **Username Token**
- **Firma Digitale**

BOZZA

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	25	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN

Stato	byte			Codice stato del Conto di Gioco (vedi tabella degli stati)
Causale	byte			Causale del cambio stato (zero non significativo, diverso da zero vedi tabella dei codici di causale di cambio stato)

WS-SECURITY:

- **Firma Digitale**

CODICI DI RITORNO:

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1202** – Conto non esistente

#### 4.9 SUBREGISTRAZIONE

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un CN di richiedere al SACG la subregistrazione di un conto di gioco telematico.

**Richiesta:**

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN



WS-SECURITY:

- **Username Token**
- **Firma Digitale**

BOZZA

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	25	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN

WS-SECURITY:

- **Firma Digitale**

CODICI DI RITORNO:

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1202** – Conto non esistente
- **1233** – Non autorizzato

## 5. APPENDICI

### 5.1 TABELLA DEI CODICI RETE DI VENDITA

Codice	Descrizione	Note
2	Giochi Pubblici Sport	
3	Giochi Pubblici Ippica	Comprende: Bersani e D.L. 149/08
7	Rinnovato Scommesse Ippiche	Comprende: Rinnovato Scommesse Ippiche e Ippodromi
8	Rinnovato Scommesse Sportive	
12	Superenalotto	
13	Bingo	
14	Concessioni GAD	

### 5.2 TABELLA DEGLI STATI DI UN CONTO DI GIOCO

Stato	Sigla	Descrizione
1	AP	Aperto
2	SP	Sospeso
3	CH	Chiuso
4	DO	Dormiente

### 5.3 TABELLA DEI CODICI DI CAUSALE DI CAMBIO STATO

Codice	Descrizione
1	Cambio stato richiesto da AAMS
2	Cambio stato richiesto dal Concessionario
3	Cambio stato richiesto dal Titolare del conto di gioco
4	Cambio stato richiesto dall'Autorità Giudiziaria
5	Cambio stato richiesto da AAMS per decesso del titolare

**5.4 TABELLA DELLE TIPOLOGIE DOCUMENTO DEL TITOLARE CONTO**

<b>Codice</b>	<b>Descrizione</b>
1	Carta di identità
2	Patente di guida
3	Passaporto
4	Tessera personale di riconoscimento Mod. AT
5	Tessera personale di riconoscimento Mod. BT
6	Porto d'armi
10	Altro

**5.5 TABELLA DEI CODICI DI CAUSALE DI MOVIMENTO**

<b>Codice</b>	<b>Descrizione</b>
1	Ricarica
2	Storno Ricarica
3	Prelievo
4	Storno Prelievo
7	Costi Servizi Aggiuntivi

**5.6 TABELLA DEI CODICI DI CAUSALE DI MOVIMENTO BONUS**

<b>Codice</b>	<b>Descrizione</b>
5	Bonus
6	Storno Bonus

**5.7 TABELLA DELLE FAMIGLIE DI GIOCO**

<b>Codice</b>	<b>Descrizione</b>
0	Globale
1	Scommesse Sportive
2	Scommesse Ippiche in Agenzia
3	Scommesse Ippiche in Ricevitoria
4	Scommesse Sportive in Ricevitoria

5	Concorsi Pronostici
6	Giochi di Abilità
7	Giochi Numerici
8	Bingo
9	Lotterie Nazionali

BOZZA

**5.8 TABELLA DEI TIPI DI GIOCO**

<b>Codice Famiglia</b>	<b>Codice Gioco</b>	<b>Descrizione</b>
0	0	Tutti i Giochi di tutte le Famiglie *
1	0	Scommesse Sportive **
1	1	Scommesse Sportive a Quota Fissa
1	2	Scommesse Sportive a Quota Fissa con interazione diretta
2	0	Scommesse Ippiche in Agenzia **
2	1	Scommesse Ippiche in Agenzia al Totalizzatore
2	2	Scommesse Ippiche in Agenzia a Quota Fissa
2	3	Scommesse Ippiche in Agenzia Multipla a Riferimento
2	4	Scommesse Ippiche in Agenzia Multipla al Totalizzatore
3	0	Scommesse Ippiche in Ricevitoria **
3	1	Ippica Nazionale
3	2	Ippica Internazionale
3	3	V7
4	0	Scommesse Sportive in Ricevitoria **
4	1	Big Match
4	2	Big Race Auto/Moto
4	3	Big Race Bici
4	4	Big Race Sci
4	5	Big Race Atletica
5	0	Concorsi Pronostici **
5	1	Totocalcio
5	2	Totogol
6	0	Giochi di Abilità **
6	1	Giochi di Carte a Torneo
6	2	Giochi di Sorte a Quota Fissa
6	3	Giochi di Carte Organizzati in Forma Diversa dal Torneo
7	0	Giochi Numerici **
7	1	SuperEnalotto
7	2	Win 4 Life
8	0	Bingo **

8	1	Bingo a distanza
9	0	Lotterie Telematiche **
9	1	Gratta e Vinci Online

- La coppia Codice Famiglia 0 (zero) e Codice Gioco 0 (zero) vale come wildcard ed indica, dove è applicabile, tutti i giochi di tutte le famiglie.

\*\* Il Codice Gioco 0 (zero) di ciascuna famiglia vale come wildcard ed indica, dove è applicabile, tutti i giochi della famiglia.

#### 5.9 TABELLA DEI MEZZI DI PAGAMENTO

Codice	Descrizione
2	Carta di Credito
3	Carta Prepagata
4	Bonifico Bancario/Postale
5	Bollettino Postale
6	Assegno di Conto Corrente
7	Assegno Circolare
8	Vaglia Postale
9	Ricarica Scratch
10	Altro



**5.10 TABELLA CODICI DI RITORNO**

<b>Esito</b>	<b>Descrizione</b>
1024	Esito ok
1025	Operazione momentaneamente interdetta
1026	Richiesta ancora in fase di elaborazione
1027	ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
1028	Username Token non valido
1100	Concessionario trasmittente non identificato
1101	Concessionario titolare conto non identificato
1102	Concessionario titolare conto e Partita IVA non congruenti
1200	Il soggetto è già titolare di un conto presso il concessionario
1201	Conto esistente
1202	Conto non esistente
1203	Movimentazione conto non consentita: conto chiuso
1204	Movimentazione conto non consentita: conto dormiente
1205	Saldo conto non consentito: conto dormiente
1206	Modifica provincia residenza conto non consentita: conto chiuso
1207	Modifica provincia residenza conto non consentita: conto dormiente
1208	Riapertura conto non consentita: conto aperto
1209	Riapertura conto non consentita: conto chiuso
1210	Riapertura conto non consentita: conto dormiente
1211	Sospensione conto non consentita: conto sospeso
1212	Sospensione conto non consentita: conto chiuso
1213	Sospensione conto non consentita: conto dormiente
1214	Chiusura conto non consentita: conto chiuso
1215	Chiusura conto non consentita: conto dormiente
1216	Importo movimento minore o uguale a zero
1217	Importo saldo negativo
1218	Importo bonus saldo negativo
1219	Somma di importo movimento e importo bonus saldo maggiore di importo saldo
1220	Importo bonus saldo maggiore di importo saldo
1221	Dettaglio bonus saldo non valido: tipo gioco inesistente

1222	Dettaglio bonus saldo non valido: importo minore o uguale a zero
1223	Dettaglio bonus saldo non valido: tipo gioco duplicato
1224	Dettaglio bonus saldo non valido: somma importi diversa da importo bonus saldo
1225	Importo bonus minore o uguale a zero
1226	Importo bonus saldo minore di importo bonus
1227	Dettaglio bonus non valido: tipo gioco inesistente
1228	Dettaglio bonus non valido: importo minore o uguale a zero
1229	Dettaglio bonus non valido: tipo gioco duplicato
1230	Dettaglio bonus non valido: somma importi diversa da importo bonus
1231	Dettaglio bonus non congruente con Dettaglio bonus saldo
1232	Provincia di residenza non valida
1233	Non autorizzato
1234	Causale cambio stato non valida
1300	Persona fisica non identificata
1301	Persona fisica deceduta
1302	Persona fisica minorenni
1303	Dati anagrafici persona fisica non validi
1304	Codice fiscale persona fisica non valido