

## ADEMPIMENTI CONCERNENTI LA VERIFICA TECNICA DI CONFORMITÀ

Per ogni verifica di conformità, il **produttore/importatore dell'esemplare di modello** consegna all'Organismo di certificazione prescelto:

1. **l'esemplare di modello da verificare**, conforme ai requisiti di cui all'articolo 2 delle regole tecniche, privo della scheda di gioco;
2. **la scheda esplicativa**, redatta in lingua italiana (*in formato cartaceo ed elettronico - CD o DVD*), i cui contenuti minimi sono quelli indicati nell'Allegato A, paragrafo 2 delle regole tecniche.

L'Organismo, inoltre, acquisisce dal **produttore della scheda di gioco**:

1. **due schede di gioco "vergini"**, sulle quali non è installato il software di gioco; una di tali schede è inserita nell'apposito contenitore previsto dalle regole tecniche, senza che il suddetto contenitore sia sigillato ed allarmato, mentre l'altra scheda deve essere munita di ogni componente hardware e/o software necessario al suo corretto e regolare funzionamento;
2. **il supporto informatico** contenente il codice sorgente del programma di gioco e l'ambiente di sviluppo comprensivo delle opzioni di compilazione, di eventuali file di progetto utilizzati e di qualsiasi altra informazione utile a generare il codice eseguibile partendo dal codice sorgente;
3. **tutti gli strumenti hardware e/o software**, con allegata la relativa documentazione tecnica esplicativa, necessari al caricamento del software di gioco sulla scheda;
4. **la documentazione tecnica redatta in lingua italiana**, sia in formato cartaceo che elettronico (CD o DVD), i cui contenuti minimi sono quelli indicati nell'Allegato A, paragrafo 3 delle regole tecniche; in tale documentazione saranno esposte in dettaglio, tra l'altro, le modalità operative da utilizzare per ripristinare il funzionamento dell'apparecchio in stato di blocco a seguito di manomissione e, in particolare, in caso di apertura del contenitore che contiene la scheda di gioco durante l'esecuzione delle verifiche di conformità.

Per gli apparecchi multigioco, la documentazione tecnica fornita dal **produttore della scheda di gioco** deve contenere - in un'apposita sezione - l'elenco dei giochi (*nomi commerciali*) previsti.

All'avvio della verifica di conformità, l'Organismo di certificazione, partendo dal codice sorgente ed utilizzando i file e gli strumenti forniti dal produttore della scheda di gioco, provvede a generare il codice eseguibile e ad installarlo sulla scheda di gioco presente all'interno dell'esemplare di modello.

Le operazioni descritte possono svolgersi alla presenza del produttore della scheda di gioco il quale, in ogni caso, deve provvedere a:

- ✚ installare il dispositivo di controllo di test fornito dall'Organismo;
- ✚ collocare la scheda di gioco nell'apposito contenitore;
- ✚ chiudere il contenitore, anche mediante l'applicazione di etichette antieffrazione, attivando contestualmente i dispositivi di allarme acustico/luminoso previsti.

Si precisa che se l'apparecchio è dichiarato come multigioco, l'eseguibile generato deve essere comunque unico.

Sulla scheda di gioco vergine viene installato il medesimo codice eseguibile; è del produttore della scheda di gioco il compito di predisporla in condizioni di normale funzionamento anche in assenza del contenitore e dei relativi dispositivi antimanomissione.

Completata la preparazione della scheda, l'Organismo convoca il produttore/importatore dell'esemplare di modello per l'attivazione dei collegamenti tra contenitore della scheda di gioco e gli altri componenti dell'apparecchio, nonché degli ulteriori dispositivi antimanomissione previsti.

La generazione del codice eseguibile e la relativa installazione devono essere ripetute con le modalità sopra descritte qualora, durante l'esecuzione delle prove, dovessero emergere anomalie che comportino la modifica del codice sorgente.

Il produttore/importatore può richiedere la verifica di conformità estesa a:

- ✚ **elementi compatibili**, cioè i componenti, quali, ad esempio, gettoniere, hopper, eventuali Hard Disk a stato solido con diversa capacità di memorizzazione, etc., che possono modificare il funzionamento interno dell'apparecchio, ma non lo qualificano come un diverso esemplare;
- ✚ **componenti non sensibili**, cioè quegli elementi, quali ad esempio il mobile di legno o di metallo, che pur rendendo l'apparecchio esteticamente diverso dall'esemplare originale non ne modificano le caratteristiche intrinseche di funzionamento.

In tal caso, il produttore/importatore deve:

- ✚ dichiarare sia gli elementi compatibili che i componenti non sensibili in un'apposita sezione della scheda esplicativa;
- ✚ allegare la foto dei componenti non sensibili;
- ✚ consegnare tutti gli elementi compatibili.